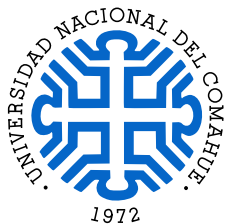
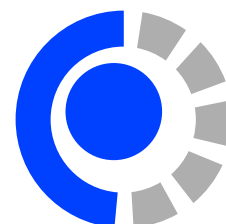


# Trabajo práctico N° 8

## Ejecución de un programa en la MCBE



Introducción a la computación  
Departamento de Ingeniería de Computadoras  
Facultad de Informática - Universidad Nacional del Comahue



**Objetivo:** Comprender el ciclo de instrucción de una computadora simple.

### Lectura propuesta:

- Apunte de la materia. *Capítulo 7: El software. Sección 7.1 y 7.2*. Disponible en: [https://ic.fi.uncoma.edu.ar/uploads/misc/apunte\\_ic\\_2026.pdf](https://ic.fi.uncoma.edu.ar/uploads/misc/apunte_ic_2026.pdf)

## Traza de código máquina en la MCBE

Suponga la máquina *MCBE* en su estado inicial con contenido de memoria indicado en cada inciso (asuma por simplicidad que el resto de la memoria se inicializa en cero). Describir el efecto de la ejecución de cada una de las instrucciones del programa haciendo la traza de su ejecución. Luego explique en lenguaje natural cual es el resultado de la ejecución del programa.

1.

Dirección	Contenido binario
0	01000111
1	01111111
2	10001000
3	01100111
4	11100010
5	11011011
6	00100000
7	00000010
8	11111111

Ejemplo de Resolución:

(Se utiliza el símbolo “-” para indicar que no se produjo ningún cambio)

Búsqueda de la instrucción		Decodificación de la instrucción		Ejecución de la instrucción			
PC	IR	Cod. Op.	Operando	Acumulador	Memoria	Salida	PC
00000000	01000111	010	00111	00000010	-	-	00000001
00000001	01111111	011	11111	-	-	00000010	00000010
00000010	10001000	100	01000	00000001	-	-	00000011
00000011	01100111	011	00111	-	(00000111)←-00000001	-	00000100
00000100	11100010	111	00010	-	-	-	00000101
00000101	11011011	110	11011	-	-	-	00000000
00000000	01000111	010	00111	00000001	-	-	00000001
00000001	01111111	011	11111	-	-	00000001	00000010
00000010	10001000	100	01000	00000000	-	-	00000011
00000011	01100111	011	00111	-	(00000111)←-00000000	-	00000100
00000100	11100010	111	00010	-	-	-	00000110
00000110	00100000	001	00000	-	-	-	-

**Descripción en lenguaje natural:** El programa imprime 2 y 1, y luego termina su ejecución.

	Dirección	Contenido binario
2.	0	0100 0110
	1	1010 1000
	2	0110 0110
	3	1010 0111
	4	1110 0000
	5	0010 0000
	6	0000 1101
	7	0000 1100
	8	0000 0010

	Dirección	Contenido binario
3.	0	01011110
	1	10000101
	2	10100110
	3	01111111
	4	00100000
	5	00010100
	6	00000101

	Dirección	Contenido binario
4.	0	01011110
	1	01100110
	2	10000110
	3	10100111
	4	01111111
	5	00100000
	6	00000000
	7	00000110

	Dirección	Contenido binario
5.	0	01011110
	1	10001011
	2	01101011
	3	01001001
	4	10101010
	5	01101001
	6	11100010
	7	11011001
	8	00100000
	9	00000100
	10	00000001
	11	00000000

Dirección	Contenido binario
0	01011110
1	01100111
2	01000110
3	10000111
4	01101000
5	00100000
6	00000101
7	00000000
8	00000000

## Sistemas de Representación en la MCBE

1. ¿Qué sistema de representación utilizan los datos en las instrucciones aritméticas?
2. ¿Cuál es el rango de valores que puede contener el acumulador?
3. ¿Cuál es el sistema de representación usado en el operando de una instrucción de MBCE?

# Anexo

## Descripción del Modelo Computacional Binario Elemental (MCBE)

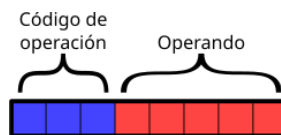
**Memoria:** consta de 32 posiciones de 8 bits. Las direcciones 0 a 29 corresponden a direcciones que pueden ser escritas y leídas. La dirección 30 es de **sólo lectura**, permite leer datos del dispositivo de entrada, por ejemplo un teclado. La dirección 31 es de **sólo escritura**, permite escribir datos en el dispositivo de salida, por ejemplo en una pantalla o una impresora.

**Registro PC:** registro de 8 bits, contiene la dirección de la próxima instrucción a ejecutar. Se inicializa en cero.

**Registro IR:** registro 8 bits donde se guarda la instrucción que se esta decodificando o ejecutando.

**Registro acumulador:** registro de 8 bits donde se almacena un número entero representado en *complemento a 2*.

**Instrucciones:** de 8 bits, los 3 bits más significativos almacenan el código de operación, y los 5 menos significativos almacenan el operando.



Código de operación <i>3 bits</i>	Operando <i>5 bits</i>	Descripción
010	<i>dirección</i>	<b>Memoria → Acumulador.</b> Copia un byte desde la dirección de memoria al acumulador.
011	<i>dirección</i>	<b>Acumulador → Memoria.</b> Copia el contenido del acumulador en esa dirección de memoria.
100	<i>dirección</i>	<b>Suma.</b> El contenido de la dirección se suma al acumulador, y el resultado se almacena en el acumulador.
101	<i>dirección</i>	<b>Resta.</b> El contenido de la dirección se resta al acumulador, y el resultado se almacena en el acumulador.
110	<i>desplazamiento</i>	<b>Salto incondicional.</b> Se suma (en complemento a 2) el desplazamiento al <b>PC</b> .
111	<i>desplazamiento</i>	<b>Salto condicional.</b> Si el acumulador es cero, se suma (en complemento a 2) el desplazamiento al <b>PC</b> , en caso contrario el <b>PC</b> se incrementa en uno.
001	<i>(sin uso)</i>	<b>Detiene la maquina.</b> No se ejecutan nuevas instrucciones. Los registros y la memoria quedan con el último valor que tenían.
000	<i>(sin uso)</i>	<b>No operación.</b> No tiene ningún efecto sobre el acumulador ni memoria. El <b>PC</b> se incrementa en uno.